Nanomsg使用

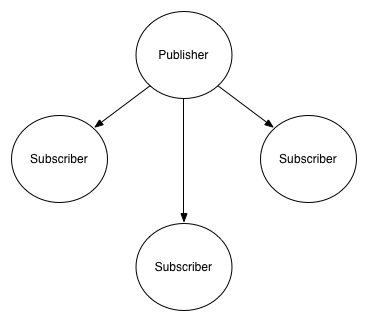
1. Nanomsg介绍

在众多消息队列中，最简单、灵活、快速的应该就是 nanomsg 吧， nanomsg 是 zeromq 作者重新用 C 语言重新实现的， 是对 zeromq 的经验教训的各种提炼和反思

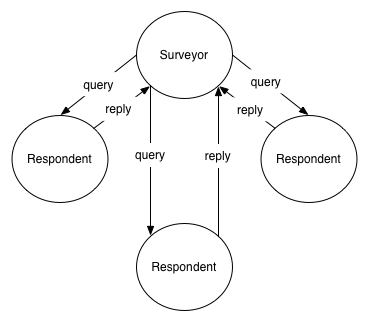
1. 通信协议
2. “INPROC” – 线程，模块间传输
3. “IPC”- 同一台机器间的进程传输协议
4. “TCP” – TCP网络传输协议
5. “WS” – websockets
6. Nanomsg 通信方式
7. Pipeline (pull/push) 单向管道推送模式



1. 单向，只发不收
2. 两头都连接才能发送数据
3. 多接收方，数据被一个接收方接到，其他接收方就接不到
4. 该模式将尝试公平分配
5. Sub/pub 消息广播模式



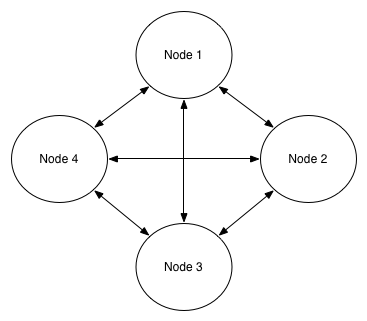
1. 单向，只发不收
2. 服务端只管发布，不管客户端是否连接，是否丢失
3. 广播形式，多个接收方都能接收到
4. Surveyor/respondent调查者模式



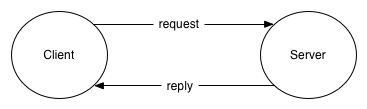
1. 双向
2. 一对多
3. Pair 端对端双向通信模式



1. 双向的
2. 一对一
3. 双向互发，自由发送
4. Bus消息总线模式



1. 多对多
2. 发送者不能接收到自己发的消息，其他接收者都可以接收到
3. Req/rep 应答模式



1. 应答模式
2. 时序限制，req还没收取结果，再send 一条，最后一条消息被覆盖掉
3. 用法API
4. <https://nanomsg.org/v1.0.0/nanomsg.7.html>
5. Demo
6. API：<https://nanomsg.org/v1.0.0/nanomsg.7.html>
7. DEMO 参考：<https://blog.csdn.net/baidu_32237719/article/details/104695957>